

Rencontre Palet /Tir à l'arc

- De 10 à 15 équipes mixtes (1 palet, un tir)
- Une heure maximum d'initiation (une demi heure de palet, une demi heure de tir, par demi groupe .

-Jeu du Killer au tir à l'arc :

- .Tir à 15m
- .2 équipes sur la même cible
- .2 flèches par archer soit 4 flèches par équipe
- .une cible commune de 122 mais partagée comme un gâteau en 8 parts, chaque part ayant une couleur différente.
- . chaque équipe détermine sa couleur en tirant une flèche.
- .La première équipe (tirée au sort à pile ou face)tire ses 4 flèches dans sa couleur , chaque flèche atteignant son but obtient un point
- .Quand on a 3 points , on devient killer (mais seulement au deuxième tour) c'est à dire que l'on doit tirer dans la couleur de l'autre pour lui enlever des points .
- .si on tire dans sa propre couleur alors que l'on a déjà 3 points ,on perd 1 point par flèche tirée.
- . on a gagné quand on a amené l'équipe adverse à moins 1

selon la durée du jeu on fait une ou trois parties

L'équipe gagnante gagne une fleur qu'elle est fait une ou trois parties

-Palets jeu en 7 points

une équipe contre une autre , chaque joueur a 4 palets (c'est à peu près les mêmes règles qu'à la pétanque) on fait une ou trois parties selon la durée et l'équipe gagnante a une fleur

Un demi groupe joue au palet et l'autre demi groupe joue au Killer , quand on a fait les 2 , on fait le point et on rejoue les 2 jeux en tirant les équipes au nombre de fleurs obtenues

Les 2 fleurs contre les deux fleurs ,les une fleur contre les une fleur et les 0 fleur contre les 0fleur

A la fin on détermine le ou les équipes gagnantes au nombres de fleurs (le maximum étant 4 fleurs)